



Österreichische
Spiele-Akademie präsentiert

Österreichischer Spielepreis 2024



Alle ausgezeichneten Spiele



Der Österreichische Spielepreis umfasst neben dem **Spiel der Spiele**, dem Hauptpreis, die nach den Kategorien **Familie**, **Kinder**, **Freunde**, **Experten**, **Karten** und **Trend** gruppierten **Spiele Hits** und Empfehlungslisten des aktuellen Spiele-Jahrgangs.

Spiel der Spiele

Das **Spiel der Spiele** ist das Spiel, das der Spielekommission am besten gefallen hat, es macht Spaß und ist für nahezu alle Zielgruppen interessant.



Jury: Ein höchst gelungenes Familienspiel, das nicht nur mit gekonnter Themenumsetzung und detailreichem Karten-Design begeistert, sondern auch einen einfachen Einstieg in den Deckbuilding-Mechanismus ermöglicht, ohne dabei auf Genre-Kenner zu vergessen: Planung, etwas Taktik und ein wenig Strategie sind hier durchaus von Vorteil – Glückspilze werden sich nicht allein auf ihre Stärke verlassen können

Mycelia

Das Spiel der Spiele ist das Spiel, das der Spielekommission am besten gefallen hat, es macht Spaß und ist für nahezu alle Zielgruppen interessant. Bei Mycelia (Verlag: Ravensburger) sehen wir uns mit der Aufgabe konfrontiert, magische Tautropfen zum Schrein des Lebens zu transportieren und thematisieren damit auf spielerische Weise den natürlichen, gleichsam faszinierenden Kreislauf der Natur.

Familienspiel, für 2 bis 4 Spieler, ab 9 Jahren

Autoren: Daniel Greiner

Verlag: Ravensburger
www.ravensburger.de

Spiele-Hit Kinder

Ein **Spiele Hit Kinder** präsentiert Kinder-, sowie Lernspiele. Erwachsene können, müssen aber nicht mitspielen. Der Spielspaß liegt vor allem bei den Kids.



Garten-Gauner

Beim Spiele-Hit: Kinder „Garten-Gauner“ (Verlag: Ravensburger) schleichen wir Waschbären uns Richtung Leckereien in der Mülltonne durch den Garten. Bloß nicht vom Gärtner erwischen lassen, heißt es da – also rechtzeitig hinter einem Busch versteckt! Das in bzw. vor der Schachtel gespielte 3D-Ensemble bringt eine Kombination der beiden Outdoor-Klassiker „Verstecken“ und „Donnerwetter-Blitz“ auf den Tisch und verwandelt diese in ein stimmungsvoll-originelles Lauf-, Such-, aber auch Bluff-Spiel für die ganze Familie.

Lauf-, Such- und Bluffspiel, für 2 bis 4 Spieler, ab 6 Jahren

Autor: Fabrice Chazal und Anthony Perone

Verlag: Ravensburger
www.ravensburger.de

Spiele-Hit Familie

Der **Spiele Hit Familie** präsentiert Spiele für Kinder und Eltern, diese spielen gleichberechtigt, alle haben gleiche Gewinnchancen.
Richtiger Spielespaß für alle.



Federflink

Beim Spiele-Hit: Familien „Federflink“ (Verlag: Piatnik) zeigt sich, dass der Selfie-Wahn auch vor gefiedertem Getier nicht halt zu machen scheint. Doch nicht allein wollen sich die Vögel ablichten, sondern gemeinsam mit anderen bunten Artgenossen, am Drahtseil sitzend und Vorgaben-entsprechend. Nicht nur die gelungene 3D-Umsetzung des witzigen Themas mit kleinen Telegraphenmasten, Schnüren, den Schachtelhälften und farbenfrohen-detailreichen Papier-Vöglein konnte die Jury begeistern, sondern auch der einladende Zugang, das verständliche Konzept und das originelle Geschicklichkeitselement zu Spielende, das Spannung bis zum Schluss verspricht.

Sammelspiel, für 2 bis 4 Spieler, ab 7 Jahren

Autor: Julien Prothière und Juan Rodriguez

Verlag: Piatnik
www.piatnik.com

Spiele-Hit Freunde

Der **Spiele Hit Freunde** präsentiert Spiele für Jugendliche und Erwachsene, mit gleichen Gewinnchancen, die Mitspieler sind älter als 12 Jahre oder haben das Spielthema als gemeinsames Interesse.



Marsch der Krabben

Der Spiele-Hit: Freunde präsentiert Spiele für Freundesrunden: In „Marsch der Krabben“ (Verlag: HUCH) versuchen wir als eine der in der Evolution steckengebliebenen, nur seitwärts laufen könnenden Quadratkrabben Freunde aus den Fängen der Taschenkrebse zu retten. Das Problem dabei: Wir kommunizieren rein über unsere Spielzüge – Krabben reden ja auch nicht! Vor allem Teamwork ist im taktischen Deduktionsspiel rund um die erstmals im Kurzfilm „La Revolution des Crabes“ erzählte Krabben-Story gefragt, das mit einer großen Portion Humor, künstlerischer, dem Comic „Marsch der Krabben“ nachempfunderer Grafik und mit etlichen Szenarien, die weitere Herausforderungen darstellen, aufwartet.

Kooperatives Deduktionsspiel, für 2 Spieler, ab 8 Jahren

Autor: Julien Prothière

Verlag: Huch!
www.hutter-trade.com

Spiele-Hit Experten

Der **Spiele Hit Experten** präsentiert Spiele mit komplexen Regeln und höheren Einstiegsschwellen und bietet dementsprechend viel Herausforderung und Spielspaß, speziell für erfahrene Vielspieler.



Sabika

Der Spiele-Hit: Experten präsentiert Spiele mit komplexen Regeln: In dieser Kategorie gewann das Entwicklungs-, Handels- und Bauspiel „Sabika“ (Verlag Strohmänn Games/Ludonova). Als Nasriden-Adelige wirken wir bei der Entstehung der Alhambra mit, errichten Türme, Gärten und Paläste, richten Handelsrouten entlang des Mittelmeeres ein und fertigen Steintafeln mit Gedichten an. Themen-konform künstlerisch und detailreich illustriert, gelingt es dabei dem mit gleich drei ineinander verwobenen Aktions-Rondellen für den Worker-Placement-Mechanismus aufwartenden Strategiespiel, übersichtlich, nachvollziehbar und interaktiv zu sein. Wohldurchdachte Symbolik und eine gute Spielregel ermöglichen außerdem einen verhältnismäßig leichten Einstieg in das auch atmosphärische und in allen Besetzungen überzeugende Sabika.

Handels-, Entwicklungs- und Strategiespiel, für 1 bis 4 Spieler, ab 16 Jahren

Autor: Germán P. Millán

Verlag: Strohmänn Games/Ludonova
www.strohmänn-games.de

Spiele-Hit Karten

Der **Spiele Hit Karten** präsentiert Karten-Spiele mit einfachem Zugang und moderater Spieldauer, die Spielspaß für ein breites Spieler-Publikum bieten.



Finito!

Der Spiele-Hit Karten präsentiert Kartenspiele mit einfachem Zugang und moderater Spieldauer, die Spielspaß für ein breites Publikum bieten. „Finito!“ (Verlag: Game Factory) lässt uns abwechselnd Karten farblich passend ablegen – je mehr, umso besser. Doch wehe, ein Mitspieler hat genau die gerade abgelegte Karte (nochmal) in der Hand – dann heißt’s „Finito“ und man muss den ganzen Kartenstapel und somit mehr oder minder viele Minuspunkte nehmen. Das verblüffend einfache Konzept nimmt jeden mit und stellt ihn vor das Dilemma: Soll ich noch eine drauflegen oder riskiere ich’s lieber nicht. Taktieren oder Zocken?

Kartenablegespiel, für 2 bis 5 Spieler, ab 8 Jahren

Autoren: Garrett J. Donner, Brian S. Spence und Michael S. Steer

Verlag: Game Factory

www.gamefactory-games.com

Spiele-Hit Trend

Der **Spiele Hit Trend** zeichnet Spiele aus, die einem im Trend liegenden Genre angehören bzw. die Themen behandeln, die uns aktuell bewegen.



Chips

Der Spiele-Hit Trend zeichnet Spiele aus, die einem im Trend liegenden Genre angehören bzw. die Themen behandeln, die uns aktuell bewegen. Die Haupttrends aus unserer Sicht dabei waren die kompakt-kleinformatischen „Pocket-Games“, die auch den Spiele-Hit Trend stellen, sowie „Neues von Altbekanntem“ bzw. Spiele zum Thema „Klimawandel und Nachhaltigkeit“.

„Chips“ (Verlag: HUCH), demonstriert auf eindruckliche Weise, dass kompakt verpacktes Spielmaterial oder kleine Spielschachteln keineswegs weniger Spielspaß enthalten müssen: Bunte (Karton) Chips werden nach und nach aus der authentischen Chips-Verpackung (Rascheln inklusive) gezogen und dabei wird es spannend und spannender. Denn es gilt einerseits möglichst zu erraten, wie die Chips-Verteilung aussieht, andererseits auch so weit zu zocken, dass man die meisten Punkte kassiert! Ein äußerst clever konzipiertes, leichtgängiges und unterhaltsames Zockerspiel, das nicht nur dank origineller Verpackung knistert!

Zockerspiel, für 2 bis 5 Spieler, ab 8 Jahren

Autoren: Mathieu Aubert, Théo Rivière

Verlag: Huch!
www.hutter-trade.com